





## Soldadores y Montadores de Estructuras Metálicas (LEÓN)

**LEOMET, S.L.** se fundó en 1999 como segunda generación dedicada al sector del metal, en el polígono industrial de Castrillo de la Ribera, localidad que está situada a escasos 15 minutos en coche de León capital.

Gracias a nuestro pequeño tamaño y la inversión constante en maquinaria que hemos realizado durante años, tenemos gran versatilidad para ajustarnos a diferentes proyectos. Nos dedicamos principalmente al transformado de productos metálicos planos y perfiles, fabricación y montaje de estructuras, calderería ligera y carpintería metálica destinada principalmente al sector de la construcción e infraestructuras ferroviarias.

Número de puestos: 2

Tipo de contrato: Jornada a tiempo completo (40 horas/semana)

## Descripción:

- Realiza trabajos de soldadura TIG y Electrodo en taller y en obra
- Montaje de estructuras metálicas soldadas y atornilladas en obra.
- Ubicación: provincia de León (España)

## Requisitos:

- ✓ Experiencia
- ✓ Se requiere desplazamiento fuera de la localidad del centro de trabajo para montaje en obra, cuando fuera preciso. Se valora formación en puentes grúa, plataformas elevadoras (pemp), carretilla elevadora, utilización de maquinaria (cizalla, plegadora, oxicorte, corte laser, etc.)
- ✓ Curso de formación específica 20 horas- instalaciones, reparaciones, montajes, estructuras metálicas, cerrajería y carpintería metálica
- ✓ Curso de formación específica 4 horas (reciclaje)- instalaciones, reparaciones, montajes, estructuras metálicas, cerrajería y carpintería metálica.
- ✓ Curso de formación específica 8 horas\_ seguridad en trabajos temporales en altura para prevencion de riesgos laborales (teórico-práctico)























Salario: segun convenio

## Para solicitar:

Enviar el CV por email a:

- administracion@leomet.es con copia a
- eures-leon.fresno@sepe.es Indicando en el asunto: "Ref: Soldador\_ Montador estructuras"

Se realizarán entrevistas telefónicas o por videoconferencia.













