

**Requisitos y perfil del alumno:** prioritariamente trabajadores en activo de la enseñanza privada y desempleados.

**Objetivos, módulos y contenidos formativos:**

▪ **Objetivo general de la acción formativa:**

-Adquirir los conocimientos y habilidades necesarias para utilizar la Pizarra Digital Interactiva como herramienta en los procesos de innovación educativa.

Competencias específicas de la acción formativa:

- Conocer como conectar los diferentes elementos de la Pizarra Digital Interactiva.
- Configurar la Pizarra Digital Interactiva con el PC.
- Saber utilizar su software (Notebook).
- Solucionar las dudas e incidencias más frecuentes con su uso.

▪ **Objetivos específicos:**

Con el fin de apoyar la medición y cuantificación de los siguientes objetivos, se vinculan a continuación las unidades de competencias a desarrollar en cada una de las unidades didácticas:

UNIDAD DE COMPETENCIA: APRENDER CÓMO CONECTAR LOS DIFERENTES ELEMENTOS DE LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA.

UNIDAD DE COMPETENCIA: CONFIGURAR LA PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA.

**- UNIDAD DIDÁCTICA 1: Presentación e Introducción.**

UNIDAD DE COMPETENCIA: SABER UTILIZAR SU SOFTWARE.

**-UNIDAD DIDÁCTICA 2: Herramientas básicas de la pdi**

**- UNIDAD DIDÁCTICA 3: Herramientas avanzadas de la pdi**

**- UNIDAD DIDÁCTICA 4: Qué es note book**

UNIDAD DE COMPETENCIA: SOLUCIONAR LAS DUDAS E INCIDENCIAS MÁS FRECUENTES CON SU USO.

**-UNIDAD DIDÁCTICA 5: EJEMPLOS CON NOTE BOOK**

▪ **Contenidos:**

**- UNIDAD DIDÁCTICA 1: Presentación e Introducción (6 horas).**

- 1.1. Bienvenida y mapa conceptual
- 1.2. Introducción
- 1.3. Que es una PDI
- 1.4. Elementos que integran una PDI
- 1.5. Cómo funciona la PDI
- 1.6. Características técnicas de la PDI
- 1.7. Clasificación de las PDI
- 1.8. Accesorios asociados
- 1.9. Ejemplo PDI Smart Board
- 1.10. Conclusiones

Actividad Práctica

Contenido Teórico: 3 horas

Contenido Práctico: 3 horas

**- UNIDAD DIDÁCTICA 2: Herramientas básicas de la PDI (6 horas)**

- 2.1. Las herramientas básicas de las PDI
- 2.2. Sombra de pantalla
- 2.3. Reflector
- 2.4. Puntero

2.5. Lupa

2.6. Captura: Instalación de la PDI

Actividad Práctica

Contenido Teórico: 3 horas

Contenido Práctico: 3 horas

**- UNIDAD DIDÁCTICA 3: Herramientas avanzadas de la PDI (6 horas)**

3.1. Acceso a las herramientas avanzadas

3.2. Grabadora

3.3. Video player

3.4. Teclado en pantalla

3.5. Herramientas flotantes

3.6. Centro de inicio

3.7. Panel de control

Actividad práctica

Contenido Teórico: 3 horas

Contenido Práctico: 3 horas

**- UNIDAD DIDÁCTICA 4: Qué es NOTEBOOK (6 horas)**

4.1. Utilizando por primera vez NOTEBOOK

4.2. Barra de herramientas de NOTEBOOK

4.3. Menús

4.4. Fichas laterales

4.5. Clasificador de páginas

4.6. Objetos NOTEBOOK

4.7. Reconocimiento de manuscrita

4.8. Herramienta de dibujo

4.9. Insertando imágenes NOTEBOOK

4.10. Galerías

4.11. Macromedia Flash y NOTEBOOK

4.12. Ficha attachments

4.13. Compartiendo su archivo NOTEBOOK

4.14. Smart Note Book Print Capture

Actividad Práctica

Contenido Teórico: 3 horas

Contenido Práctico: 3 horas

**- UNIDAD DIDÁCTICA 5: EJEMPLOS CON NOTEBOOK (6 horas)**

5.1. Abrir y guardar el proyecto

5.2. Color de fondo de la página

5.3. Insertando texto

5.4. Utilización de rotulador artístico

5.5. Crear una página nueva

5.6. Utilizar la galería de objetos

5.7. Utilización de formas y trucos con textos

5.8. Sombra de pantalla

5.9. Duplicador infinito

5.10. Insertar un flash

5.11. Navegación entre paginas NOTEBOOK

Actividad práctica

Contenido Teórico: 3 horas

Contenido Práctico: 3 horas