

Denominación: LA IMAGEN Y EL VIDEO DIGITAL EN LA WEB 2.0

Fechas previstas de inicio y fin: Del 02/06/2014 al 20/06/2014

REQUISITOS Y COMPETENCIAS BÁSICAS DE LOS CANDIDATOS:

Requisitos: Ordenador con conexión a internet

Destinatarios: Profesionales del sector de la enseñanza interesados en ampliar su formación. Se priorizará la participación en los cursos de los siguientes colectivos:

- **Mujeres**
- **Discapacitados**
- **Baja cualificación** (grupo cotización: 06, 07, 09 ó 10; para DSP y AU: no estar en posesión de carnet profesional, certificado de profesionalidad nivel 2 ó 3, título de FP o titulación universitaria)
- **Mayores de 45**
- **Menores de 30**
- **Trabajadores de Pymes**
- **Desempleados de larga duración** (personas que lleven inscritas como demandantes de empleo al menos 12 meses en los 18 meses anteriores a la selección)

OBJETIVOS, MÓDULOS Y CONTENIDOS FORMATIVOS:

OBJETIVOS GENERALES

- Comprender la importancia de la utilización de las nuevas tecnologías en los centros educativos.
- Estimular y desarrollar el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC's) en los centros de enseñanza privada

- Dotar a los trabajadores, docentes y no docentes, de herramientas tecnológicas específicas que permitan una introducción efectiva de las nuevas TIC's tanto en la organización y gestión del centro como en cuestiones de carácter didáctico

- Integrar las TIC's dentro del aula como una herramienta más.
- Conocer, manejar y aplicar adecuadamente los diferentes medios y herramientas audiovisuales en la enseñanza.

- Conocer y manejar programas de informática básica así como los sistemas multimedia y redes telemáticas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Conocer los formatos de imagen, sonido y video más comunes.
- Aprender a usar un programa de edición de: • GIMP
 - AUDACITY
 - MOVIE-MAKER
- Elaborar un recurso, en formato AVI, con los programas aprendidos.
- Aprender a cambiar formatos
- Incorporar los recursos creados a mi programación

CONTENIDOS DE LA ACCIÓN FORMATIVA

UNIDAD DIDACTICA 1. La imagen digital (7 h)

Contenidos teóricos: 2 h

- Conceptos básicos: El Pixel. La resolución. Los Formatos
- Edición y retoque

Contenidos prácticos: 5 h.

- Obtención del programa GIMP, instalación,
- Herramientas.: configuración y uso.
- Edición y retoque de imágenes

UNIDAD DIDACTICA 2. Edición y manipulación de sonido (7 h)

Contenidos teóricos: 2 h.

- El sonido digital. Propiedades, Formatos más comunes.
- Edición y manipulación

Contenidos prácticos: 5 h.

- Instalación del programa Audacity. Configuración.
- Herramientas. Menus Configuración y uso
- Aplicar distintos efectos a un archivo de sonido usando AUDACITY.

UNIDAD DIDACTICA 3. El vídeo digital (7 h)

Contenidos teóricos: 2h.

- El vídeo digital. Propiedades. Formatos más comunes.
- Edición y manipulación

Contenidos prácticos: 5 h.

- Realizar un video con MOVIE-MAKER.
- Cambiar formatos con distintas aplicaciones.
- Subir el video realizado a YOUTUBE.

UNIDAD DIDACTICA 4. Programación de los recursos realizados (9 h)

Contenidos teóricos: 2 h.

- Objetivos, contenidos, actividades y evaluación

Contenidos prácticos: 7 h.

- Diseño y programación de una clase con recursos digitales
- Presentación de los contenidos en un blog
- Presentación de una actividad en vídeo

- Realización de la programación por medio de una plantilla prediseñada.